

ゲームアーカイブ 推進連絡協議会 カンファレンス

2025 / 1 / 25 SAT.

13:00-16:00 開場 12:50 定員 300名

オンライン開催 @Zoomウェビナー

聴講無料

事前申し込みが必要です

先着順（定員に達し次第、締め切らせていただきます）

右記あるいは下記 URL よりお申し込みください。

申し込み先URL : <https://forms.gle/AGE9bP6LZiqUP4VJA>



開催趣旨

2025年1月25日（土）、「文化庁 令和6年度 メディア芸術連携基盤等整備推進事業分野別強化事業」の一環として「第3回ゲームアーカイブ推進連絡協議会カンファレンス」を開催いたします。

ゲームアーカイブ推進連絡協議会カンファレンスは、同協議会の活動のアウトリーチの中心的な役割を担うものとして、2022年度より開催しています。今回のカンファレンスでは、アーケードゲームの保存と活用をテーマとした座談会を実施し、各団体の活動成果や問題意識、そして今後の活動の指針を共有し、さらなるネットワークの拡大と活動基盤の強化を目指していきます。

ゲームアーカイブ推進連絡協議会とは

ゲームアーカイブ推進連絡協議会では、ゲーム所蔵館の連携の必要性を認識したうえで、各所蔵館が認識する問題点やノウハウの相互学習を図ることで、ゲームの保存活動を社会的により確固たるものとして成長させること、またそのための取り組みを協働して進めていくための窓口機能の環境構築を目指して活動を行ってまいりました。



【主催】文化庁（文化庁 令和6年度 メディア芸術連携基盤等整備推進事業分野別強化事業）

【共催】ゲームアーカイブ推進連絡協議会、立命館大学ゲーム研究センター、一般社団法人日本ゲーム展示協会

【協力】京都国際マンガミュージアム／京都精華大学国際マンガ研究センター、
一般社団法人日本アニメーター・演出協会（JAniCA）

PROGRAMME

（敬称略）

STAGE 1

13:00-

〈ゲームアーカイブ推進連絡協議会の これまでとこれから〉

細井 浩一（ZEN 大学教授、ゲームアーカイブ推進連絡協議会会長）

STAGE 2

13:15-

〈のこす! いかす!! マンガ・アニメ・ゲーム展〉

小出 治都子（一般社団法人日本ゲーム展示協会）

STAGE 3

13:30-

〈座談会〉

アーケードゲームをのこす・いかす魅力とは

ナツゲーミュージアム、おにたま(OBSゲームリサーチ)、日本ゲーム博物館の皆様にお集まりいただき、アーケードゲームの保存と活用についてお話しいたします。

ナツゲーミュージアム

アーケードゲーム筐体やゲーム基板を収集し、2010年から9年間、東京秋葉原で80年代中心のゲームが遊べるゲームコーナーとレトロゲームグッズ物販を兼ね備えた「ナツゲーミュージアム」を運営。現在は高田馬場ゲーセンミカドとコラボ店『ナツゲーミカド in 白鳥会館』を展開。またゲームメーカーと様々なイベントにゲームを貸し出している。

OBS ゲームリサーチ

アーケードゲームを中心とした古いゲームの内容や開発の歴史について掘り起こしを行なっている。アーケード基板や筐体についての情報、資料を講演や動画により発表しているほか、コレクターとの交流や保存について情報を進めている。

日本ゲーム博物館

2016年に移転準備のため休館。失われつつある大型体感ゲーム機を中心に、昭和レトロなビデオゲーム、エレメカ機、ピンボール、駄菓子屋ゲーム、テーブルゲームなどを遊べる状態で保存する活動を行っている。

コーディネーター 小出 治都子（一般社団法人日本ゲーム展示協会）

CLOSING

16:00-

〈閉会の辞〉

ルドン・ジョゼフ

（NPO 法人ゲーム保存協会、ゲームアーカイブ推進連絡協議会副会長）

お問い合わせはこちら 〈ゲームアーカイブ推進連絡協議会〉

<https://forms.gle/UPxHkZDa1ro7xbdB7>

